**复习重点**

一、OC

1.内存管理（\*\*\*）

2.KVC\KVO（\*\*\*）

3.runtime（\*\*\*）

二、iOS

1.多线程、网络（\*\*\*）

2.控制器view的生命周期（\*\*\*）

\* viewDidLoad

\* ....

\* didReceiveMemoryWarning

3.事件处理（\*\*）

4.核心动画（\*\*）

5.Quartz2D绘图（\*\*）

6.UITableView的性能优化（循环利用机制，\*\*\*）

7.app的完整启动过程（\*\*\*）

**面试的知识点**

1. 内存管理、NSString类创建的几种方式类存情况
2. 设计模式（单例、适配器、工厂、组合、代理、责任者、观察者）MVC
3. Block、代理、通知
4. KVC/KV0
5. 基类、父类、分类
6. 抽屉效果
7. 核心动画
8. 第三方框架 、FBdb
9. 消息推送
10. 发布流程
11. 蓝牙
12. 支付、加密
13. 二维码
14. 网络
15. 地图（定位、两点距离、微信里面的附近怎么实现）
16. 视图控制器生命周期
17. 运行时机制
18. 屏幕适配
19. 响应链
20. 单例
21. 数据库
22. 正则表达
23. TCP/IP
24. Svn/Git
25. 音频（压缩）
26. 多线程、GCD、同步异步、加锁
27. 数据存储：NSCoder/SQLite/Core Data
28. 网络交互
29. JSON/Xml请求
30. HTTP；请求的几种方式，上传下载，断点续传
31. 图文混排
32. XMPP、群聊